

## **Подвижная игра «Иголка, нитка, узелок»**

*Цель* Развивать ловкость, внимание, сплоченность, умение действовать в группе, коммуникативные навыки.

*Правила игры* «Иголку», «Нитку», «Узелок» надо впускать и выпускать из круга, не задерживая, и сразу же закрывать круг.

*Ход игры* Считалкой выбирают «иголку», «нитку» и «узелок», а так же ролевого участника, например волка, того, кто будет догонять «иголку», «нитку», «узелок». Остальные дети строятся в круг, держаться за руки. Выбранные участники (иголка, нитка, узелок) образуют цепочку и бегут от волка (ребенок в маске), то вбегают в круг, то выбегают из него, а волк за ними. Их надо, не задерживая, впускать и выпускать из круга и сразу же закрывать круг. Если волку удастся кого-нибудь из них поймать или кто-то из них расцепит руки, волк тут же занимает его место. Игрок возвращается в круг, а остальные участники выбирают нового волка.