

Хороводная (подвижная) игра «Сокол молодой»

Цель: ввести ребенка в мир национальной культуры; способствовать развитию танцевальных и песенных навыков посредством хороводных казачьих игр.

Правила игры: Дети стоят в кругу. Ведущий идет противоходом внутри круга, несет сапожок. С окончанием музыки кладет сапожок между игроками, напротив которых остановился. Названные игроки разбегаются в разные стороны за кругом. Кто первый из бегущих добежит до сапожка и поднимет его, тот выиграл. Победитель становится ведущим.

Игра продолжается.

Ход игры:

Дети стоят в кругу (или идут в хороводе) и поют песню, а ведущий идет противоходом внутри круга, несет сапожок:

Как за синею рекой

Летел сокол молодой.

И на батюшкин дворок

Уронил он сапожок.

С окончанием куплета, ведущий кладет сапожок между игроками, стоящими в кругу напротив и называет их имена:

Витя, Матвей, вы бегите,

Сапожок мой принесите!

Названные дети бегут за кругом в разные стороны. Кто первый из бегущих поднимет сапожок, становится ведущим.

Игра продолжается.