

Дидактическая игра «Казачий говор»

Цель: познакомить детей с устаревшими словами, используемыми казаками; расширять знания значений устаревших слов; обогащать словарный запас детей; развивать интерес к истории родного края.

Правила игры: ведущий называет слово, используемое казаками в старину, а дети называют его современное значение.

Ход игры: ведущий (взрослый или ребенок) называет устаревшее название, дети называют его современное значение. Побеждает ребенок, давший наибольшее количество правильных ответов.

Материалы к игре: картинки с изображением; слова.

Млын - мельница

Каун - арбуз

Жменя - горсть

Черевички - туфли

Кудлатый - лохматый

Чувал – мешок

Глечик - горшок

Крыныца - колодец

Вечерять - ужинать

Драбина - лестница

Дрючок - палка

Гарбуз - тыква

Цибуля - лук

Хата – дом